Техническое задание

Разработать игру крест нолики, правила которой следующие:

Игра для 2 человек. Игроки поочерёдно выставляют значения в одну из ячеек квадрата 3х3 поочерёдно крестик или нолик. Игра прекращается, если по горизонтали, вертикали, диагонали есть подряд 3 одинаковых элемента или не осталось места.

Оформить интерфейс игры при помощи библиотеки Java Swing. Элементы выставляются по щелчку мыши.